

# Liderazgo en Redes Globales

Ampliando horizontes,  
diseñando futuro.

## La Vida como Aventura Compartida

La aventura épica de diseñar nuestro futuro junto con otros.

## Ampliando Horizontes

El poder de los compromisos que abren nuevos mundos plurales y diversos.

## Inicio en Fortaleza Emocional

Desarrollo de la fortaleza emocional necesaria para navegar nuevos escenarios complejos y remotos.



**train**  
consulting

THROWN INTO ACTION

# 2011



*Hoy, las personas, equipos y empresas requieren cultivar nuevas habilidades para ampliar sus horizontes e inventar su futuro, para ser competitivas y navegar en un mundo plural y diverso, con relaciones cada vez más inmediatas y remotas, donde la incertidumbre y lo global es parte de nuestra vida laboral, empresarial, social y familiar.*

*Este nuevo mundo requiere que desarrollemos constantemente nuevos horizontes, nos coordinemos y cultivemos relaciones de confianza con personas y empresas de otras regiones y latitudes; desempeñemos diferentes roles desplegando identidades valoradas; nos coordinemos comprometidamente con otros trabajando con excelencia y alegría, y generemos ofertas como experiencias de valor para nuestros clientes generando negocios y carreras competitivas.*



## **DISCIPLINA Y ESPACIO DE ENTRENAMIENTO**

El programa está basado en la disciplina del management y la comunicación desarrollada por el Dr. Fernando Flores Labra, la cuál ha sido probada de manera exitosa, durante las últimas 3 décadas, en la formación de equipos y compañías en un mundo en permanente cambio.

Estas habilidades requieren a su vez de espacios de entrenamiento sintonizados con este nuevo mundo, para lo cual el programa se desarrollará en una plataforma virtual de “juego online multijugador”. Esta combinación, “juego online” y disciplina del management y la comunicación, genera un poderoso espacio social que posibilita el aprendizaje de las habilidades críticas antes señaladas.

El programa de trabajo contempla el aprendizaje de habilidades que permitirán a los participantes ser capaces de:

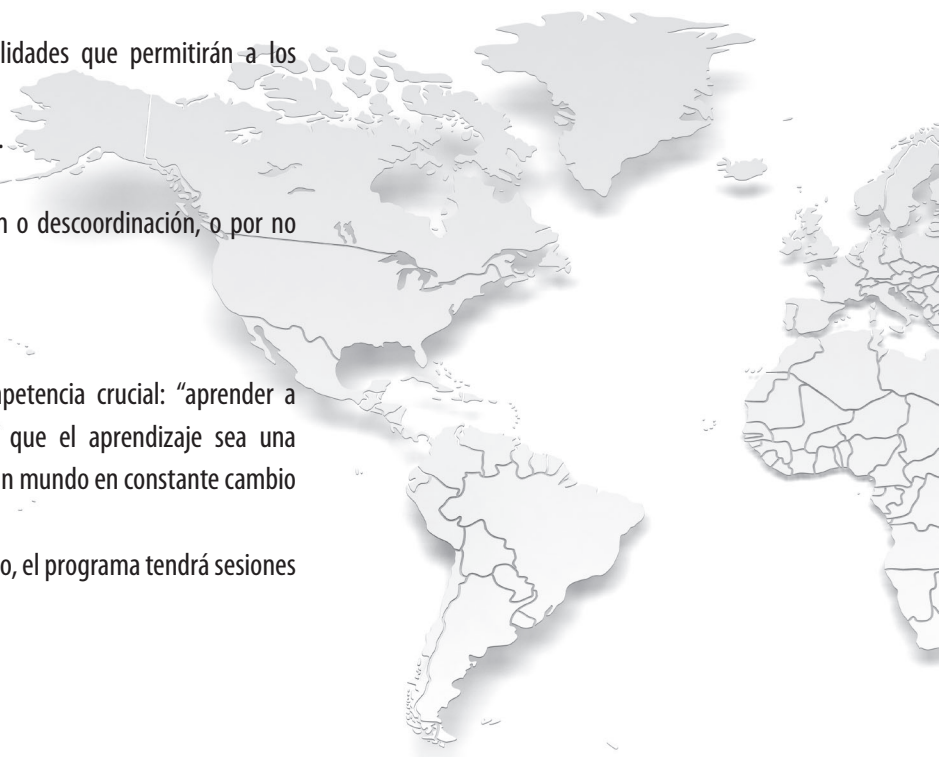
- Aumentar su capacidad de liderazgo en sus grupos o equipos.
- Ser más efectivo y colaborativo como miembro de un equipo.
- Disminuir pérdidas producidas por la falta de comunicación o descoordinación, o por no generar nuevas oportunidades.
- Crear confianza con personas de otras regiones y latitudes.
- Desarrollar ofertas de valor para sus clientes.

A su vez, el programa se centrará en desarrollar una competencia crucial: “aprender a aprender”. Se cultivarán habilidades que permitirán hacer que el aprendizaje sea una posibilidad para aumentar la capacidad de generar acción en un mundo en constante cambio y evolución.

Junto con la experiencia virtual de liderazgo y trabajo en equipo, el programa tendrá sesiones de entrenamiento presencial y análisis de lecturas.

## **PROPOSITO DEL PROGRAMA**

El propósito del programa es desarrollar habilidades orientadas a potenciar un estilo que nos permita ampliar nuestros horizontes, desarrollar una identidad valorada, comprometernos activamente con otros en la creación de futuro, cultivar confianza y trabajar con excelencia y alegría.



*“El programa asombra con valiosas experiencias en el ámbito laboral y personal, al conocer otras realidades y abrir un mundo de nuevas posibilidades. Permite enfrentar con mayor seguridad y flexibilidad los desafíos de un mundo global y dinámico.”*

**Carolina Villarroel, Ejecutiva Programa Explora - CONICYT**

*“Una tremenda experiencia de aprendizaje acerca de lo que podemos hacer trabajando y liderando en equipos efectivos. Agudiza la percepción de uno mismo y del mundo que nos rodea, observándonos en viva acción en una asombrosa plataforma de juegos online”*

**Patricio Carmash, Country Manager - PANDUIT**

## DIRIGIDO A

- Ejecutivos responsables de proyectos y equipos de trabajo.
- Profesionales independientes.
- Empresarios y emprendedores.

## ESTRUCTURA

El programa tiene una duración de 4 meses, organizado en tres sesiones presenciales (videoconferencia simultánea) de 8 horas al inicio, mitad y cierre del programa; y 14 sesiones de entrenamiento online de 3 horas. Durante estas sesiones se entrenará en un juego de rol multijugador masivo en línea o MMORPG (massively multiplayer online role-playing game), que será guiado por expertos.

## REQUERIMIENTOS TECNOLÓGICOS

- Acceso a PC o notebook con tarjeta gráfica ATI o NVIDIA de 256 mb de preferencia.
- Espacio disponible en disco duro de 6GB como mínimo.
- Mouse, audífonos y micrófono.

## VALOR DEL PROGRAMA

\$ 900.000 CHP

El cultivo de la excelencia no es individual, requiere de redes sociales donde se coopera, se compite y se conversa al mismo tiempo. Esto sucede también en las artes, las comunidades científicas, las organizaciones sociales, los negocios o cualquier otra práctica humana. Si esto se hace socialmente, *ilumina la acción.*

## EQUIPO RELATOR Y ENTRENAMIENTO

### José Martínez Oyarce

Director y relator principal del Programa. Emprendedor, Coach y Sociólogo Univ. de Chile. Formado en la disciplina de comunicación y management desarrollada por Fernando Flores Labra. Es socio fundador de las empresas “Tu Casa Gestión Inmobiliaria”, “Empresa Constructora Nueva Extremadura”, “Impacto Verde” y de “Train Consulting Group”.

### Daniel Freudenberg Arias

Coordinador del Programa. Emprendedor y Group Trainer. Formado en la disciplina de comunicación y management desarrollada por Fernando Flores Labra. Ha desarrollado emprendimientos en las áreas del diseño, marketing y el deporte. Actualmente es gerente de Train Consulting Group e Instructor de Escalada.

### Patricio Novoa Neira

Consultor y coach en el ámbito de la gestión, trabajo en equipo y desarrollo económico enfocado al entrenamiento con emprendedores en la gestación y articulación de sus negocios. Coordinador y jefe de proyecto de programas de desarrollo empresarial en el ámbito académico, público y privado. Formado en la disciplina de la comunicación y management desarrollada por Fernando Flores Labra.

### Juan Carlos Chávez Ríos

Experto en espacios de entrenamiento virtual MMORPG (massively multiplayer online role-playing game). Se desempeña como profesor de WoW para programas de liderazgo y trabajo en equipo en EEUU y Chile. Actualmente en formación en la disciplina de la comunicación y management desarrollada por Fernando Flores Labra.

# Liderazgo en Redes Globales

Ampliando horizontes,  
diseñando futuro.



**train**  
consulting

## **Train Consulting Group**

Somos un espacio de entrenamiento de alto rendimiento en trabajo en equipo y negocios, para emprendedores, empresarios, ejecutivos y profesionales.

Mantenemos un enfoque consistente para que nuestros alumnos desarrollen nuevas prácticas, interpretaciones y el cultivo de estados de ánimo que repercuten directamente en los resultados de sus negocios, aumentando sus ventas, disminuyendo sus costos y además un cambio en su estilo empresarial orientado a la satisfacción de sus clientes y el compromiso con la excelencia.

### Informaciones :

Train Consulting Group

El Roble 0172 - Santiago

+(562) 897 7052

+(569) 9 634 3413

skype: danielfreudenberg

info@tcon.cl

www.tcon.cl

THROWN INTO ACTION